

INFORMACIÓN DE CONTENIDOS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y CALIFICACIÓN

MATERIA: TECNOLOGÍA	CURSO: 2 - ESO
----------------------------	-----------------------

PROFESOR/A: PEDRO LUIS MONREAL JOSE LUIS IBAÑEZ
--

FECHA: SEPTIEMBRE 2018

BLOQUES DE CONTENIDOS POR EVALUACIÓN:		
EVALUA- CIONES	CONTENIDOS	SESIONES
PRIMERA 30 Sesiones	U.D. 1: ELECTRICIDAD	15
	U.D. 2: CIRCUITOS ELÉCTRICOS	15
SEGUNDA 31 Sesiones	U.D. 3: DIBUJO	12
	U.D. 4: DIBUJO POR ORDENADOR/SCKETCHUP	11
	U.D. 5: METALES	8
TERCERA 26 Sesiones	U.D. 6: MECANISMOS	16
	U.D. 7: TIC / HOJA DE CALCULO	10

ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE EVALUABLE (DF 24/205)

BLOQUE DE EXPRESIÓN Y COMUNICACIÓN GRÁFICA

- 1.1. Representa, mediante vistas y perspectivas, objetos y sistemas técnicos, mediante croquis y empleando criterios normalizados de acotación y escala
- 2.1. Interpreta croquis y bocetos como elementos de información de productos tecnológicos.
- 3.1. Produce los documentos necesarios relacionados con un prototipo empleando cuando sea necesario software específicos de apoyo

BLOQUE DE MECANISMOS

- 2.1. Describe mediante información escrita y gráfica como transforma el movimiento o lo transmiten los distintos mecanismos
- 2.2. Calcula la relación de transmisión de distintos elementos mecánicos como las poleas y los engranajes
- 2.3. Explica la función de los elementos que configuran una máquina o sistema desde el punto de vista estructural y mecánico
- 2.4 Simula mediante software específico y mediante simbología normalizada circuitos mecánicos.

BLOQUE DE SISTEMAS ELÉCTRICOS

- 3.1. Explica los principales efectos de la corriente eléctrica y su conversión
- 3.2. Utiliza las magnitudes eléctricas básicas.
- 3.3. Diseña utilizando un software específico y la simbología adecuada, circuitos eléctricos básicos y experimenta con los elementos que lo configuran.

BLOQUE TIC

- 1.2. Instala y maneja programas y software básicos
- 1.3. Utiliza adecuadamente equipos informáticos y dispositivos electrónicos.
- 2.1. Maneja espacios web, plataformas y otros sistemas de intercambio de información.
- 3.1. Elabora proyectos técnicos con equipos informáticos, y es capaz de presentarlos y difundirlos.

CRITERIOS E INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y CALIFICACION

- **Exámenes (contenidos teóricos y prácticos)_____80% (8 ptos.)**
- **Trabajo en clase _____10% (1 pto.)**
- **Cuaderno ejercicios (todos ordenados y correctos)_____10% (1 pto.)**

LA NOTA FINAL DEL CURSO SE CALCULARÁ HACIENDO LA MEDIA ARITMÉTICA DE LAS TRES EVALUACIONES, SIEMPRE Y CUANDO SE HAYAN APROBADO AL MENOS DOS EVALUACIONES.

SE CONSIDERARÁ APROBADO CUANDO LA NOTA FINAL DE LAS EVALUACIONES SEA MAYOR O IGUAL QUE 5.

RECUPERACIONES:

- a) La semana posterior a la reunión de evaluación habrá un examen de recuperación de contenidos mínimos que tendrá una calificación de 5 puntos en caso de superarse.
- b) En caso de suspender la asignatura el alumno tendrá una evaluación final en junio y una evaluación extraordinaria en junio consistentes en un examen con los contenidos de la materia.

OBSERVACIONES:

Cuando el número de faltas injustificadas sea equivalente a 5 semanas de la asignatura de Informática, es decir, 15 faltas injustificadas se perderá el derecho del alumno a la evaluación continua, por lo que el alumno deberá presentarse a un único examen en Junio, en el que se le examinará de todos los contenidos del curso.