

INFORMACIÓN DE CONTENIDOS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y CALIFICACIÓN

MATERIA: TECNOLOGÍA	CURSO: 1 - ESO
----------------------------	-----------------------

PROFESOR/A: MILAGROS GUERRERO PEDRO LUIS MONREAL

FECHA: JUNIO 2018

BLOQUES DE CONTENIDOS POR EVALUACIÓN:		
EVALUA- CIONES	CONTENIDOS	SESIONES
EVAL.	CONTENIDOS	SESIONES
PRIMERA 19 SESIONES	U.D. 1: TECNOLOGÍA Y PROCESO TECNOLÓGICO	7
	U.D. 2: DIBUJO	10
	U.D.3: EL ORDENADOR: HARWARE Y SOFTWARE	7
SEGUNDA 20 SESIONES	U.D. 4: MATERIALES	10
	U.D. 5: MADERA	10
	U.D. 6:EL PROCESADOR DE TEXTO	57
TERCERA 18 SESIONES	U.D. 7: ESTRUCTURAS	10
	U.D. 8: POWER POINT	7

ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE EVALUABLE (DF 24/205)

BLOQUE DE RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS TECNOLÓGICOS

- 1.1.- Diseña un prototipo que da solución a un problema técnico, mediante el proceso de resolución de problemas tecnológicos.
- 1.2.- Elabora la documentación necesaria para la planificación y construcción del prototipo.

BLOQUE DE MATERIALES DE USO TÉCNICO

- 1.1.- Explica cómo se pueden identificar las propiedades mecánicas de los materiales de uso técnico.
- 1.2.- Describe las características propias de los materiales de uso técnico comparando sus propiedades.
- 1.3.- Selecciona identificando sus propiedades materiales adecuados para la construcción de prototipos.

2.1.- Identifica y manipula herramientas en el taller en operaciones básicas de conformado de los materiales de uso técnico.

BLOQUE DE ESTRUCTURAS

1.1.- Describe apoyándose en información escrita, audiovisual o digital, las características propias que configuran los distintos tipos de estructura.

1.2.- Identifica los esfuerzos característicos y la transmisión de los mismos en los elementos que configuran una estructura.

BLOQUE TIC

1.1.- Identifica las partes de un ordenador y es capaz de sustituir y montar piezas clave.

1.2.- Instala y maneja programas y software básico.

2.1.- Maneja espacios web, plataformas y otros sistemas de intercambio de información.

2.2.- Conoce las medidas de seguridad aplicables a cada situación de riesgo

3.1.- Elabora proyectos técnicos con equipos informáticos, y es capaz de presentarlos y difundirlos.

CRITERIOS E INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y CALIFICACION

- **Exámenes (contenidos teóricos y prácticos)** _____ **80%**
- **Cuaderno** _____ **10 %**
- **Trabajo en clase** _____ **10%**

LA NOTA FINAL DEL CURSO SE CALCULARÁ HACIENDO LA MEDIA ARITMÉTICA DE LAS TRES EVALUACIONES, SIEMPRE Y CUANDO SE TENGAN APROBADAS AL MENOS DOS EVALUACIONES.

SE CONSIDERARÁ APROBADO CUANDO LA NOTA FINAL DE LAS EVALUACIONES SEA MAYOR O IGUAL QUE 5.

RECUPERACIONES:

a) En el caso de NO alcanzar la nota mínima en alguna de ellas, los alumnos tendrán la oportunidad de superar esa evaluación en exámenes de recuperación al final de cada evaluación.

b) Los alumnos que superen la evaluación mediante la recuperación tendrán una nota máxima de 5 puntos en esa evaluación, ya que el examen de recuperación se realizará sobre contenidos mínimos.

c) Los alumnos que no superen la asignatura en la evaluación final Junio tendrán una convocatoria extraordinaria en Junio.

OBSERVACIONES:

Cuando el número de faltas injustificadas sea equivalente a 5 semanas de la asignatura de Informática, es decir, 15 faltas injustificadas se perderá el derecho del alumno a la evaluación continua, por lo que el alumno deberá presentarse a un único examen en Junio, en el que se le examinará de todos los contenidos del curso.